

Шумский Игорь Анатольевич

Senior Product Designer / UX/UI Designer

B2B/B2E · HR Tech · HCM · BI · Design Systems · Data-heavy Interfaces

Москва · удалённая работа · готов к командировкам · +7 (905) 517-36-35 · igozzzz@gmail.com · igorux.ru

ПРОФИЛЬ

Product Designer с 9+ годами опыта в проектировании сложных B2B/B2E-интерфейсов: HR/HCM-систем, аналитических панелей, внутренних корпоративных сервисов, личных кабинетов и веб/мобильных продуктов. Специализируюсь на интерфейсах с большим количеством данных, ролей, статусов, таблиц, фильтров, форм и пользовательских сценариев.

Портфолио: igorux.ru - кейсы по B2B/B2E, HR/HCM, аналитическим интерфейсам, внутренним рабочим местам и дизайн-системам.

КЛЮЧЕВАЯ ЦЕННОСТЬ

- Проектирую сложные корпоративные интерфейсы, где важны роли, права доступа, таблицы, фильтры, карточки, статусы и сценарии согласования.
- Помогаю продуктовым командам упрощать сложные бизнес-процессы и переводить их в понятные UX-сценарии.
- Унифицирую разрозненные интерфейсы через UI-kit, дизайн-код и повторяемые паттерны.
- Снижаю неоднозначность между дизайном, аналитикой и разработкой за счёт понятных макетов, спецификаций и логики состояний.
- Силен в продуктах с большим количеством данных: HR/HCM, BI, аналитические панели, внутренние рабочие места сотрудников.

КЛЮЧЕВЫЕ ПРОЕКТЫ И ФОКУС

HR/HCM-системы Профили сотрудников, кадровые процессы, компетенции, роли, статусы.	Аналитические панели Дашборды, таблицы, фильтры, показатели, виджеты, визуализация данных.
Корпоративные рабочие места Интерфейсы для сотрудников, руководителей, аналитиков и операционных команд.	Личные кабинеты Структура, навигация, пользовательские сценарии, прототипы и UI-макеты.
UI-kit / дизайн-код Компоненты, состояния, правила использования, унификация интерфейсов.	Передача в разработку Макеты, спецификации, логика состояний, согласованность UX/UI-решений.

ОПЫТ РАБОТЫ

ООО «АИС Медиа» — UX/UI дизайнер, 1 категории

Август 2025 - настоящее время · удалённая работа

- Проектирую UX/UI-решения для цифровых продуктов: пользовательские сценарии, структуру экранов, состояния интерфейса и финальные макеты для разработки.
- Перевожу требования продуктовой и технической команды в понятные интерфейсные решения, снижая количество неоднозначностей на этапе реализации.
- Поддерживаю системность интерфейсов: единые компоненты, повторяемые паттерны, согласованная логика экранов и визуальная целостность.
- Готовлю макеты и пояснения так, чтобы удалённая команда могла быстро понимать логику решений без лишних уточнений.

ABC Consulting / ГУДТ / Эй Би Си Солюшенс — Ведущий дизайнер

Январь 2019 - август 2025 · продуктовые команды, корпоративные HR/HCM, BI и внутренние системы

- Проектировал интерфейсы для HR/ HCM-систем, аналитических панелей и внутренних корпоративных продуктов, где важны роли пользователей, таблицы, статусы, фильтры, карточки сущностей и сложные рабочие сценарии.
- Переводил бизнес-требования и процессы заказчика в понятные UX-сценарии, структуру экранов, прототипы и финальные UI-макеты для передачи в разработку.
- Улучшал существующие интерфейсы: убирал визуальную и логическую разрозненность, приводил экраны к единому дизайн-коду и повышал понятность пользовательских сценариев.
- Проектировал интерфейсы для продуктов с большим количеством данных: реестры, карточки, формы, аналитические блоки, таблицы, фильтры, состояния и действия пользователей.
- Разрабатывал и поддерживал UI-kit: компоненты, состояния, правила использования и спецификации, чтобы ускорять передачу решений в разработку и снижать количество разночтений.
- Работал в связке с бизнес-аналитиками, владельцами продукта и разработчиками, чтобы дизайн-решения соответствовали задачам бизнеса, ожиданиям пользователей и техническим ограничениям.
- Помогал формировать системный подход к продуктовым интерфейсам: единые паттерны, повторяемая логика экранов, согласованные состояния и предсказуемое поведение компонентов.

ООО «Кей Групп» — Product Designer

Сентябрь 2018 - декабрь 2018

- Проектировал UX/UI для систем управления персоналом, аналитических панелей, веб- и мобильных интерфейсов.
- Помогал команде превращать требования заказчика в пользовательские сценарии, структуру экранов и прототипы.
- Участвовал в продуктовой проработке решений вместе с бизнес-аналитиком и владельцем продукта.
- Создавал макеты и прототипы, которые помогали быстрее согласовывать продуктовую логику с заказчиком и разработкой.
- Анализировал пользовательский опыт и предлагал улучшения интерфейсов для повышения понятности и удобства продукта.

ОПЫТ РАБОТЫ - ПРОДОЛЖЕНИЕ

SkyWay Capital — Ведущий дизайнер

Апрель 2017 - август 2018

- Проектировал личный кабинет пользователя: структуру интерфейса, навигацию, ключевые сценарии и визуальное оформление.
- Создавал детальные макеты и интерактивные прототипы, чтобы согласовывать логику продукта до этапа разработки.
- Разрабатывал лендинги, баннеры и email-шаблоны для продуктовых и маркетинговых коммуникаций.
- Поддерживал единый визуальный стиль digital-материалов компании.
- Работал на стыке продуктового интерфейса и маркетингового дизайна: от личного кабинета до промо-страниц и рекламных материалов.

Телерадиокомпания «Импульс» — Инженер аппаратно-студийного комплекса

Сентябрь 2016 - апрель 2017

- Работал с монтажом, графикой и визуальным оформлением телевизионного контента.
- Создавал визуальные и анимационные элементы для новостных выпусков и телепередач.
- Получил базовый опыт работы с композицией, динамикой, визуальной подачей и вниманием к деталям.

РЕЗУЛЬТАТЫ, КОТОРЫЕ ПРИНОШУ КОМАНДЕ

- Сокращаю неоднозначность между дизайном, аналитикой и разработкой за счёт понятных макетов, спецификаций и логики состояний.
- Привожу разрозненные интерфейсы к единому дизайн-коду, повышая предсказуемость и визуальную целостность продукта.
- Упрощаю сложные бизнес-процессы через понятные пользовательские сценарии, структуру экранов и повторяемые UX-паттерны.
- Помогаю продуктовым командам быстрее согласовывать решения с заказчиками за счёт прототипов и проработанной логики интерфейсов.

НАВЫКИ

Product / UX Product Design UX/UI Design User Flows Wireframes Prototypes Information Architecture UX Scenarios Product Requirements UX Review	Enterprise / B2B B2B B2E Enterprise UX HR Tech HCM BI Dashboards Data-heavy Interfaces Internal Tools Corporate Services	UI / Design Systems Design Systems UI-kit Component Library Component States Interaction Patterns Figma Components Auto Layout Design Code
Collaboration Работа с бизнес-аналитиками Product Owner Разработчики Передача в разработку Спецификации Дизайн-ревью	Tools Figma Adobe	Языки Русский - родной Английский - A2

ОБРАЗОВАНИЕ

РГУ нефти и газа — неоконченное высшее, разработка и эксплуатация газовых и газоконденсатных месторождений.